

## Anleitung Klassenabstimmung

### EINLEITUNG

---

Lehrpersonen (LP) können das Spiel Foodscape mit einer Klassenabstimmung ergänzen. Dadurch werden aktuelle umweltpolitische und gesellschaftliche Anliegen im Spiel integriert. Das Abstimmungsergebnis der Klasse beeinflusst den Spielausgang jedes einzelnen SuS.

### REGISTRIERUNG VOR DEM UNTERRICHT (LP)

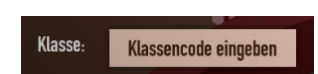
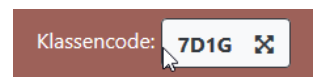
---

1. **Registrieren** Sie sich unter <https://foodscape.ch/teacherui/>.
2. Nachdem Sie sich registriert haben erhalten Sie eine E-Mail mit einem Link um ihre E-Mail-Adresse zu bestätigen. **Achtung: es kann sein, dass diese E-Mail in ihrem SPAM-Ordner landet**
3. Wenn Sie den Link im E-Mail angeklickt haben erhalten Sie eine zweite E-Mail für die Einrichtung der Klassenabstimmung (Titel der E-Mail: [FOODSCAPE] (Bitte Aufbewahren) Zugangsdaten für Klassenabstimmung). → **Verwenden Sie immer diesen erhaltenen Link (die Abstimmungsverwaltung), um die Klassenabstimmung zu verwalten.**

### KLASSENSPIEL STARTEN (LP / SuS)

---

1. **LP: Abstimmungsverwaltung öffnen:** öffnen Sie auf ihrem Computer die Abstimmungsverwaltung (über den Link im E-Mail)
2. **SuS: Spiel aufstarten:** Alle SuS öffnen den Link <https://foodscape.ch/klasse/XXXX>. Die vier X im Link müssen durch den Klassencode (oben rechts in der Abstimmungsverwaltung) ersetzt werden. Alternativ können die SuS auch normal das Spiel starten (<https://foodscape.ch/game>) und den Klassencode unten links eingeben.



*Hinweis: Wir empfehlen die SuS immer zu zweit an einem Gerät spielen zu lassen. Der dadurch entstehende Austausch trägt sehr zum Lernerfolg bei.*

## ABSTIMMUNG IN DER KLASSE DURCHFÜHREN (LP / SuS)

---

Sie haben nun die Möglichkeit zu einem beliebigen Zeitpunkt eine Klassenabstimmung aufzurufen (wir empfehlen nach ca. 10 Minuten Spielzeit). Wenn Sie eine Abstimmung durchführen, wird bei allen SuS das Spiel unterbrochen und die Abstimmung angezeigt.

1. **LP: Abstimmung aussuchen:** Klicken Sie in der oberen Tabelle der Abstimmungsverwaltung auf den Knopf «Details anzeigen» bei den Abstimmungen und wählen Sie eine aus.

Klassenabstimmung	Aktion
Keine Ausweitung der Siedlungsflächen	Details anzeigen ⓘ

2. **LP: Abstimmung ausführen:** Klicken Sie bei dieser Abstimmung auf «Abstimmung beginnen», wenn Sie sie ausführen wollen. Bestätigen Sie dann mit «Ja die Abstimmung beginnen».
3. **LP/SuS: Diskussion in der Klasse:** Die Idee der Abstimmung besteht darin, dass die SuS zuerst den Abstimmungstext lesen, darüber diskutieren was in ihrem eigenen Spiel/Königreich sinnvoll wäre (oder was sie in der Realität sinnvoll fänden) und dann abstimmen.
4. **LP: Abstimmung beenden:** Wenn alle SuS abgestimmt haben, können Sie die Abstimmung mit dem Knopf «Abstimmung beenden» abschliessen.
5. **SuS:** Die Ergebnisse der Abstimmung werden bei allen SuS angezeigt, die Effekte auf die Ressourcen treten ein. Danach können die SuS normal weiterspielen.

Sie können auch mehrere Abstimmungen in einer Lektion durchführen.

*Hinweis: Wir empfehlen nicht mehr als 1-2 Abstimmungen pro Lektion um den Spielfluss nicht zu sehr zu unterbrechen.*